



CAMPIONATO ITALIANO GT1 / GT2 / GT3

REGOLAMENTO
OPEN **GT3**

Versione 3 - 9/2016

Le sottoelencate norme costituiscono
REGOLAMENTO DI CATEGORIA.

Definizione della Categoria:

Categoria multimarca, monogomma con modelli GT3/GT riproducenti autovetture omologate per le competizioni reali a partire dall'anno 2005.

I modelli GT3/GT utilizzabili in questa categoria sono limitati ai quattro produttori che hanno a catalogo Slot Car concepite per le competizioni:

Black Arrow - NSR - Scaleauto - Scalextric PCR (Slot.it).

Le parti di ricambio / accessori sono estesi a tutte le aziende produttrici di materiale slot car con lo standard 3/32" per la scala 1:32.

Per principio della tipologia multimarca, i modelli di ogni specifica azienda dovranno avere componenti proprietari di base, non intercambiabili:

Carrozzeria
Telaio
Supporto motore
Pick up / porta Pick up

Gli altri componenti (cerchioni - assali - corone - pignoni - sospensioni ecc.) sono estesi a prodotti di qualsiasi marca e possono essere intercambiabili.

Il presente regolamento specifica nel dettaglio le caratteristiche che la componentistica deve rispettare.

**TUTTO CIÒ CHE NON È CONSENTITO
È CONSIDERATO VIETATO.**

0. Modelli



BMW Z4 GT3



Mercedes SLS GT3



Spyker C8



Porsche 991 RSR



SRT Viper GTS-R



Corvette C7R GT3



BMW Z4 GT3



Porsche 997 GT3



Audi R8 LMS



Aston Martin Vantage



Corvette C6R



BMW Z4 GT3



Porsche 991 RSR

BLACK ARROW



Aston Martin DBR9



458 GT3 Italia

1. Configurazione

- 1.1 I modelli, anche se originariamente commercializzati in configurazioni diverse, dovranno montare il supporto motore anglerwinder previsto dal fabbricante.

2. Carreggiata massima

- 2.1 Le ruote non possono sporgere dalla carrozzeria nella vista dall'alto.

3. Telaio

- 3.1 Ogni modello dovrà avere il telaio specifico previsto dal fabbricante.
- 3.2 Si ammettono telai di durezza e colore diverso se prodotti a ricambio dal fabbricante (specificati nella pagina del produttore).
- 3.3 Telaio significa l'insieme assemblato di tutti i suoi componenti originali.
- 3.4 Si ammette la pulitura del telaio da bave di stampa.
- 3.5 Il telaio deve riportare il nome del pilota o della squadra di appartenenza.
- 3.6 Eventuali viti di regolazione, possono essere utilizzate nella loro collocazione pre-stabilita (assale anteriore, altezza carrozzeria, pick-up, sospensioni).

4. Supporto motore

- 4.1 Ogni modello dovrà avere il supporto motore specifico previsto dal fabbricante.
- 4.2 Il supporto motore dovrà essere di tipo anglerwinder.
- 4.3 Si ammettono supporti motore in plastica di durezza diverse se specificati nella pagina del produttore.
- 4.4 Il telaio motore non può essere modificato se non espressamente indicato nella pagina del produttore.

5. Pick-up

- 5.1 I pick-up utilizzabili sono vincolati al telaio dello specifico fabbricante (elenco nella pagina di ogni singolo produttore).
- 5.2 E' consentito assottigliare la lama e asportare materiale dalla parte inferiore.
- 5.3 E' ammesso inserire distanziali nello stelo del pick-up per regolare l'assetto o limitarne il gioco.

6. Pneumatici

- 6.1 Le gomme posteriori omologate sono le **Slot.it cod. PT1207F22** 18x10 mescola F22, oppure le **BRM cod. S-102-R**.
- 6.2 Non è consentito incollare le gomme posteriori ai cerchi, né trattarle con alcun liquido.
- 6.3 Le gomme anteriori sono libere, marcate riconoscibili.
Possono essere incollate ai cerchi e tornite. Devono ricoprire interamente la superficie del cerchio. Non è consentito trattarle con alcun liquido.



7. Motore

- 7.1 L'abbinamento motore/modello è indicato nelle specifiche tecniche dedicate di ogni produttore.
- 7.2 I motori omologati sono:

NSR King 21 EVO/3 cod. 3023

21.400 rpm
350 gr x cm



magnetismo 7gr
(Dato indicativo misurato con
"Banco Motor" Avant Slot)

Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b

18.000 rpm
300 gr x cm



magnetismo 5gr
(Dato indicativo misurato con
"Banco Motor" Avant Slot)

- 7.2 Il motore non può essere incollato al telaio né fermato con nastro, ma può esservi fissato mediante viti nei fori previsti.
- 7.3 E' vietato effettuare ogni manovra che ne possa alterare le prestazioni.
- 7.4 E' vietato l'utilizzo di qualunque tipo di liquido.

8. Carrozzeria

- 8.1 La carrozzeria non può essere modificata.
8.1.1 E' tuttavia accettabile che vengano omessi:
specchi retrovisori, tergicristalli, luci laterali, gancio anteriore di traino (anche dal telaio), luci addizionali, antenne.
- 8.2 La verniciatura delle carrozzerie con livrea è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.3 La verniciatura delle carrozzerie in kit di montaggio è obbligatoria e deve coprire solo la superficie esterna.
- 8.4 E' proibito verniciare le parti trasparenti.
- 8.5 Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate con tubi in plastica.
- 8.6 La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal produttore.
- 8.7 E' ammesso l'uso, di tutte le parti di ricambio "tear proof" (alettoni/spoiler) se previsti dal costruttore per lo specifico modello.
- 8.8 E' ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con colla, resina e/o nastro, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.
- 8.9 **Il peso minimo della carrozzeria è fissato a 17 gr.**
8.9.1 Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota.



9. Abitacoli in Lexan

- 9.1 E' ammesso l'utilizzo di abitacoli in Lexan.
- 9.2 Nel caso non vengano prodotti per il modello specifico, si può utilizzare, adattandolo, un altro abitacolo in Lexan.
- 9.3 Devono coprire la superficie dell'abitacolo originariamente montato sul modello.
- 9.4 E' obbligatoria la verniciatura del pilota (busto, braccia, guanti, casco).



10. Corone

- 10.1 Sono omologate tutte le corone di tipo AW in plastica o alluminio.

11. Pignoni

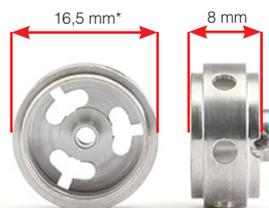
- 11.1 Sono ammessi pignoni in ottone, plastica, alluminio o acciaio.

12. Assali

- 12.1 E' consentito l'uso di qualsiasi assale 3/32".
- 12.2 E' consentito l'utilizzo di stopper all'assale posteriore.

13. Cerchi

- 13.1 Salvo diversa indicazione nelle "Specifiche tecniche dedicate", sono ammessi cerchi di diametro minimo 16.5 mm sia all'anteriore che al posteriore.
- 13.2 La larghezza minima del cerchio dovrà essere di 8 mm.



- 13.3 I cerchi anteriori possono essere in plastica, quelli posteriori in alluminio/magnesio.
- 13.4 La superficie di contatto cerchione pneumatico deve essere originale e pulita.
- 13.5 Sui cerchi che non riproducono un disegno, è obbligatorio l'uso dei copri cerchi. Possono essere di qualsiasi tipo.

14. Sospensioni

- 14.1 Sono ammesse tutte le sospensioni in commercio, installate unicamente nei punti previsti dei telai.
- 14.2 E' consentito installare una qualsiasi combinazione dei componenti (molle - magneti - coppette - dadi).
- 14.3 E' consentito modificare (allungare o accorciare) le molle delle sospensioni.

15. Bronzine / Cuscinetti

- 15.1 Sono ammesse bronzine in ottone, plastica o alluminio.
Le bronzine non dovranno alterare il progetto originale del supporto motore.
- 15.2 I cuscinetti a sfera sono vietati.
- 15.3 Bronzine eccentriche sono vietate.

16. Viti - Distanziali

- 16.1 Le viti ed i grani sono liberi, metallici.
- 16.2 Rondelle e distanziali sono liberi.
Sono ammessi dove presenti nel modello di scatola e all'asse anteriore e posteriore.

17. Trecce - Cavi - Occhielli

- 17.1 Le trecce di contatto, i cavi di alimentazione, gli occhielli ed il tipo di collegamento con i cavi di alimentazione sono liberi.
- 17.2 Non è consentito saldare i cavi alle trecce.

18. Zavorra

- 18.1 E' permesso appesantire il telaio con zavorra (piombo o Tungsteno).
- 18.2 E' permesso appesantire il supporto motore con zavorra (piombo o Tungsteno).
- 18.3 I pesi non devono sporgere dal perimetro del telaio e non possono avere altra funzione diversa da quella di zavorra.

19. Magneti

- 19.1 Non è ammesso l'uso di magneti.

Tabella rapporto/sviluppo

Motore	RPM	Pignone	Corona	Cerchio	Sviluppo m/s	Rapporto	Km/h	Cerc/Gomma	Km/h-Gom
king EVO 3	22000	12	29	16,5	7,861	2,417	28,299	20,1	34,473
king EVO 3	22000	13	31	16,5	7,966	2,385	28,679	20,1	34,937
king EVO 3	22000	14	34	16,5	7,822	2,429	28,160	20,1	34,304
Sprinter Junior	20000	12	26	16,5	7,971	2,167	28,695	20,1	34,955
Sprinter Junior	20000	13	28	16,5	8,018	2,154	28,866	20,1	35,164
Sprinter Junior	20000	14	31	16,5	7,799	2,214	28,078	20,1	34,204
Sprinter Junior	20000	12	27	16,9	7,862	2,250	28,302	20,5	34,331
Sprinter Junior	20000	13	29	16,9	7,929	2,231	28,546	20,5	34,627
Sprinter Junior	20000	14	31	16,9	7,988	2,214	28,758	20,5	34,884





MEDIUM
SOFT
HARD EXTRAHARD



1234 XARD RED



1259 XARD



1257 MEDIUM



4841



4843



4844

Specifiche tecniche dedicate

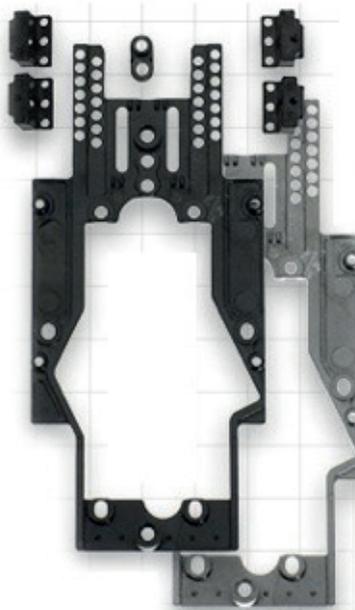
MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	NSR King 21 EVO/3 cod. 3023	Ø 16,5	12d	29d
			13d	31d
			14d	34d



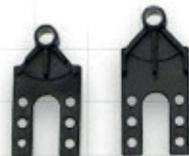
HARD

SOFT

Sono omologati i telai Scaleauto dedicati al rispettivo modello appena disponibili sul mercato.



RTR3 medium
weel base rev.2



**SC-6615
HARD**

**SC-6615b
SOFT**



**SC-6524
Offset 0.5mm**



SC-1620



SC-1605

SC-1608



Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,5	12d	26d
			13d	28d
			14d	31d



Chassis PCR
Scalextric

Offset 0.5mm - EVO6



CH60b - HARD
CH75 - MEDIUM

E' consentito asportare i supporti degli attacchi laterali



CH26



CH66



CH85

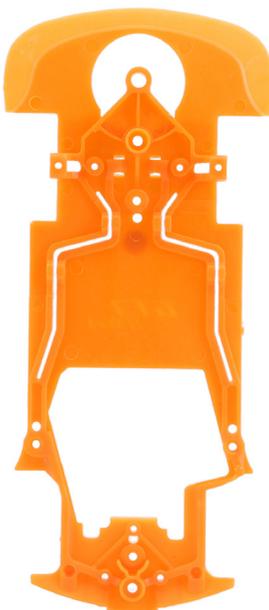
Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
TUTTI	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,5	12d	26d
			13d	28d
			14d	31d

BLACK ARROW



AW Black standard



AW Orange

GT3 Italia
AW V2.0 BAMM02A

DBR9
AW V1.0 BAMM01B



BAGU01A



E' consentito arrotondare lo spigolo mostrato in figura che interferisce con la gomma



Specifiche tecniche dedicate

MODELLO	MOTORE	CERCHI	PIGNONE	CORONA
GT3 Italia	Scaleauto Sprinter Junior cod. SC-0027b	Ø 16,9 solo al posteriore	12d	27d
			13d	29d
			14d	31d
Aston Martin DBR9	NSR King 21 EVO/3 cod. 3023	Ø 16,5	12d	29d
			13d	31d
			14d	34d